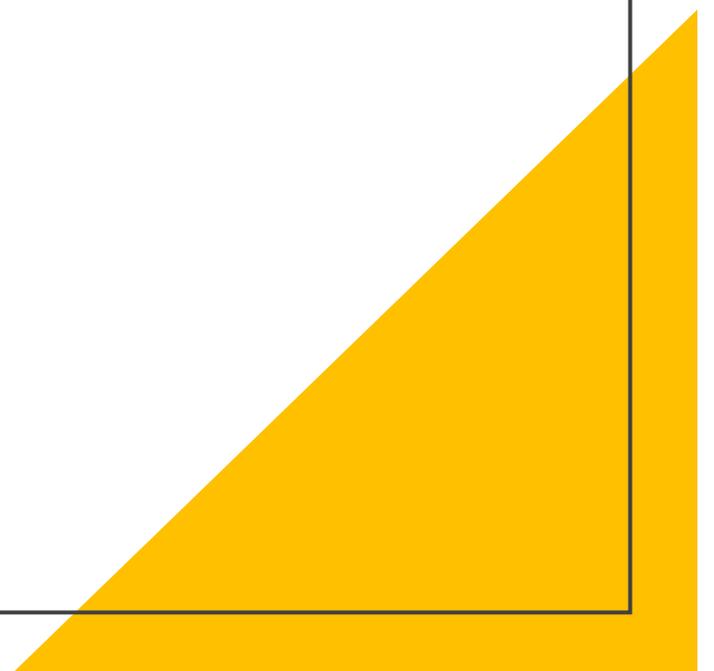


Datentypen



Built-In Datentypen

- Groovy unterstützt **alle** eingebauten Datentypen von Java und hat zusätzlich eigene Datentypen und erweiterte Funktionen
- *primitive Datentypen*
 - Logisch – boolean
 - Ganzzahl – byte, short, int, long
 - Fließkommazahlen – float, double
 - Zeichen – char
- *komplexe Datentypen u.a.*
 - BigInteger
 - BigDecimal

Datentyp	Bezeichnung	Größe (Bits)	Wertebereich/Details
Logisch	boolean	n/a	true und false
Ganzzahl	byte	8	-128 bis 127
Ganzzahl	short	16	-32.768 bis 32.767
Ganzzahl	int	32	-2.147.483.648 bis 2.147.483.647
Ganzzahl	long	64	-9.223.372.036.854.775.808 bis 9.223.372.036.854.775.807
Ganzzahl	BigInteger	unbegrenzt	Unbegrenzt, nur durch verfügbaren Speicher eingeschränkt
Fließkommazahlen	float	32	ca. 1.4E-45 bis 3.4E+38
Fließkommazahlen	double	64	ca. 4.9E-324 bis 1.7E+308
Dezimalzahlen	BigDecimal	unbegrenzt	Hohe Präzision, nur durch verfügbaren Speicher eingeschränkt
Zeichen	char	16	16-Bit Unicode Zeichen

```
class Beispiel {
    static void main(String[] args) {
        // Beispiel für einen long Datentyp
        long y = 2_036_854_775_807L; // oder 50000L

        // Beispiel für einen Gleitkommazahlen-Datentyp
        float a = 10.56f;

        // Beispiel für einen double Datentyp
        double b = 10.54;

        // Beispiel für einen BigInteger Datentyp
        BigInteger bi = 35g;

        // Beispiel für einen BigDecimal Datentyp
        BigDecimal bd = 3.5g;
    }
}
```

```
class Example {
    static void main(String[] args) {
        .....
        def a = 1
        boolean isInteger = a instanceof Integer
        println(isInteger) // -> true

        println(a)
    }
}
```

Komplexe Datentypen - Strings

```
class Beispiel {
    static void main(String[] args) {
        def einfach = 'einfache Anführungszeichen'
        def doppelt = "doppelte Anführungszeichen"
        def slashy = /ein "Slashy-String" ohne 'Escape'/
        def dollar = $/andere Möglichkeit und Einfügen von "/"/$
        def dreifach = '''
Ich bin
ein String der über
mehr Zeilen geht\n'''

        def tripple = """
erste Zeile
zweite Zeile
dritte Zeile"""

        println(einfach)
        println(doppelt)
        println(slashy)
        println(dollar)
        println(dreifach)
        println(tripple)
    }
}
```

Ausgabe:

```
einfache Anführungszeichen
doppelte Anführungszeichen

ein "Slashy-String" ohne 'Escape'
andere Möglichkeit und Einfügen von "/"

Ich bin
ein String der über
mehr Zeilen geht

erste Zeile
zweite Zeile
dritte Zeile
```

statische vs. dynamische Typen

- Java = statisch typisiert

```
public class MyClass {  
    public static void main(String args[]) {  
        String s = "Hallo Welt";  
        System.out.println(s); // -> Hallo Welt  
  
        s = 123;  
        System.out.println(s); //-> Compiler-Fehler  
    }  
}
```

- Groovy = dynamisch typisiert

```
class Beispiel {  
    static void main(String[] args) {  
        def s = "Hallo Welt"  
        println s.getClass() // -> class java.lang.String  
        s = 123  
        println s.getClass() // -> class java.lang.Integer  
    }  
}
```

GString

```
class Beispiel {  
    static void main(String[] args) {  
        def person = [name: 'Thomas Smits', lehrt: 'PR3']  
        def hochschule = "Hochschule Mannheim"  
        def ausdruck = "Hallo, mein Name ist ${person.name}. Ich unterrichte ${person.lehrt}. An der ${hochschule}."  
  
        println(ausdruck)  
    }  
}
```

Ausgabe:

Hallo, mein Name ist Thomas Smits. Ich unterrichte PR3. An der Hochschule Mannheim.

String Konkatenation

- *jeder* String kann mit "+" konkateniert werden

```
class Beispiel {  
    static void main(String[] args) {  
        def eins = "Ein String"  
        def zwei = ' wird konkateniert'  
        println(eins + zwei) // -> Ein String wird konkateniert  
    }  
}
```

String Index

- mit positiven & negativen Indizes auf Zeichen eines Strings zugreifen

```
class Beispiel {  
    static void main(String[] args) {  
        def greeter = "Hallo Welt"  
  
        println(greeter[1]) // -> a  
        println(greeter[-4]) // -> W  
    }  
}
```