

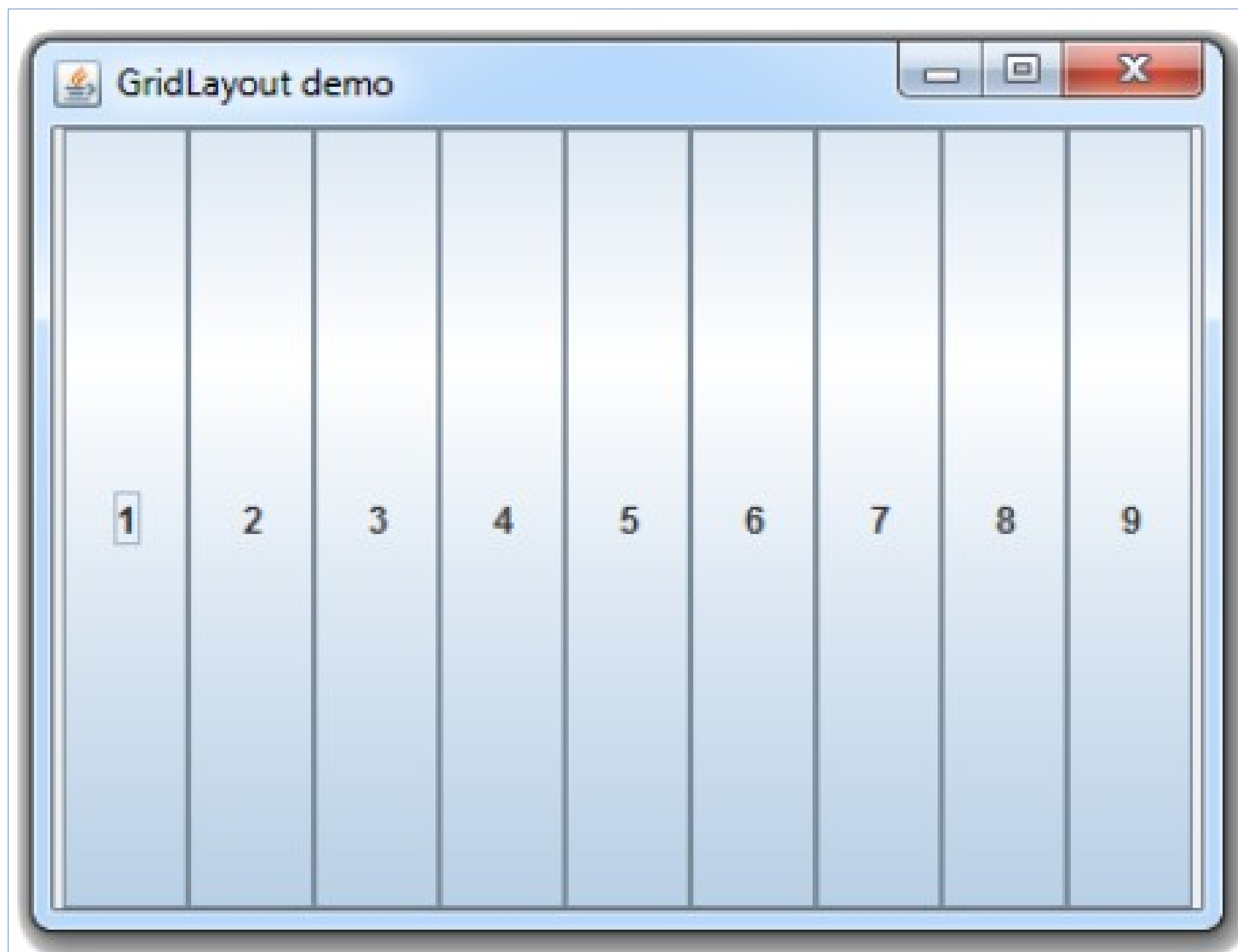
1.

الكونستركتور مع تعريفه

```
public GridLayout()
```

1

يرتب الأشياء التي نضيفها في النافذة أو الحاوية في سطر واحد يتألف من أعمدة متساوية الحجم.



2.

```
public GridLayout(int rows, int columns)
```

يرتب الأشياء التي نضيفها في النافذة أو الحاوية كجدول يتألف من أسطر و أعمدة متساوية في الحجم.

2

- مكان الباراميتير `rows` نضع رقم يمثل عدد الأسطر.
- مكان الباراميتير `columns` نضع رقم يمثل عدد الأعمدة.



3.

```
public GridLayout(int rows, int columns, int hgap, int vgap)
```

يرتب الأشياء التي نضيفها في النافذة أو الحاوية كجدول يتألف من أسطر و أعمدة متساوية الحجم مع وضع مسافة فارغة بينهم.

3

- مكان الباراميتر `rows` نضع رقم يمثل عدد الأسطر.
- مكان الباراميتر `columns` نضع رقم يمثل عدد الأعمدة.
- مكان الباراميتر `hgap` نضع رقم يمثل حجم الفراغ أفقياً بين الأشياء التي نضيفها.
- مكان الباراميتر `vgap` نضع رقم يمثل حجم الفراغ عامودياً بين الأشياء التي نضيفها.

