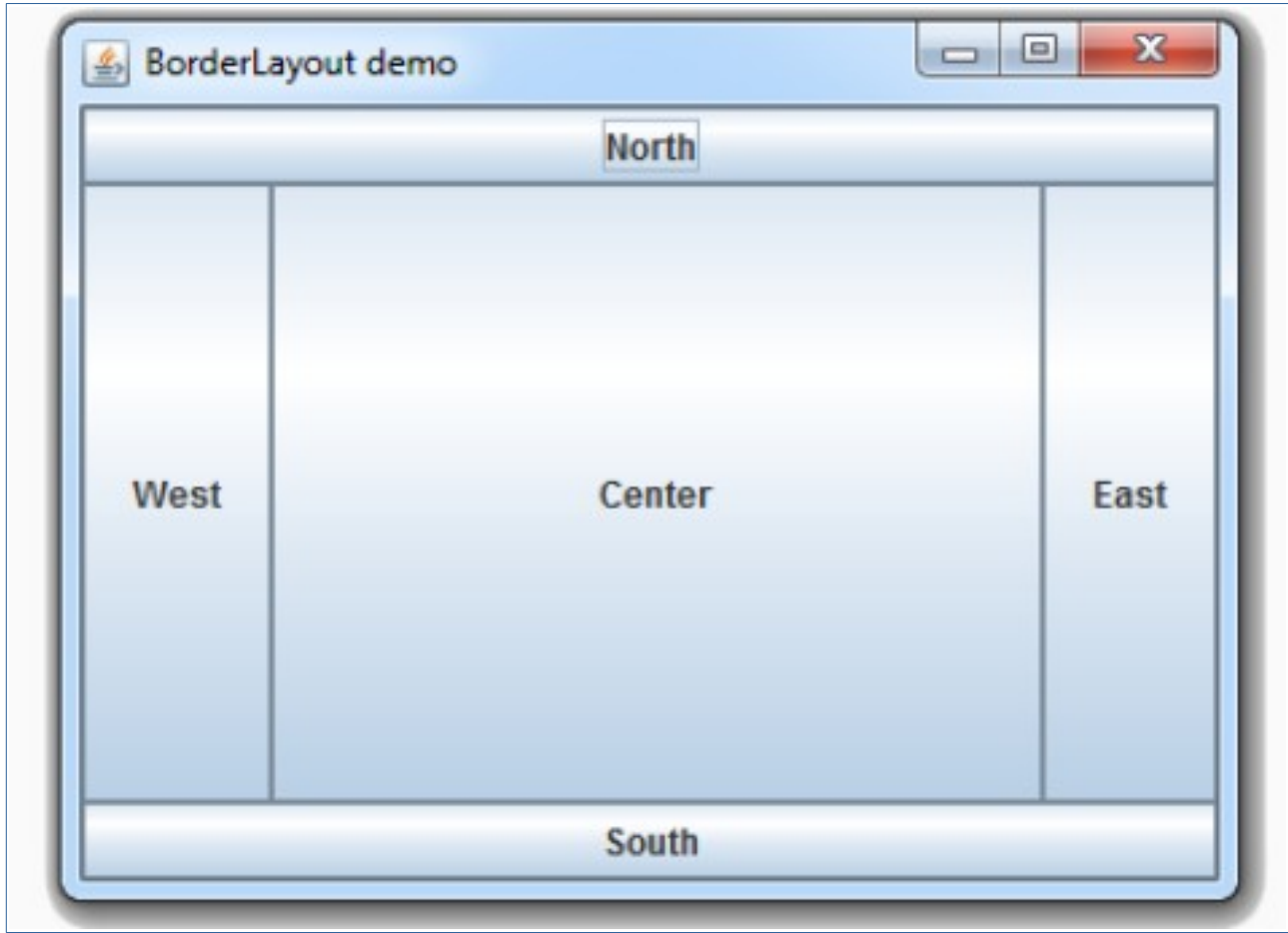


الجدول التالي يحتوي على ثوابت الكلاس BorderLayout المخصصة لتحديد أماكن الأشياء التي سيتم إضافتها.

الثابت	إستخدامه
NORTH	يضع الشيء الذي نضيفه في الشمال, أي الأعلى.
SOUTH	يضع الشيء الذي نضيفه في الجنوب, أي الأسفل.
EAST	يضع الشيء الذي نضيفه في الشرق, أي اليمين.
WEST	يضع الشيء الذي نضيفه في الغرب, أي اليسار.
CENTER	يضع الشيء الذي نضيفه في الوسط.

1.

الكونستركتور مع تعريفه	
<pre>public BorderLayout()</pre>	1
يقسم النافذة أو الحاوية إلى 5 أقسام بدون وضع هوامش بين الأشياء.	



2.

<pre>public BorderLayout(int hgap, int vgap)</pre>	
يقسم النافذة أو الحاوية إلى 5 أقسام مع وضع هوامش بين الأشياء.	
• مكان الباراميتر <code>hgap</code> نضع رقم يمثل حجم الفراغ أفقياً بين الأشياء التي نضيفها.	
• مكان الباراميتر <code>vgap</code> نضع رقم يمثل حجم الفراغ عامودياً بين الأشياء التي نضيفها.	
2	

