

Diese Methode ist der Methode der AbstractButton:

```
checkBox.addItemListener(new ItemListener() { // د النقر على ال checkBox. أي كلما تغيرت حالته
    @Override
    public void itemStateChanged(ItemEvent e) {
        if(checkBox.isSelected()) // سح على ال checkBox سيتم طباعة النص التالي
            label.setText("Check Box is checked");
        else // سح على ال checkBox سيتم طباعة النص التالي
            label.setText("Check Box is not checked");
    }
});
```

1. checkBox: Dies ist ein Objekt der Klasse JCheckBox, das es dem Benutzer ermöglicht, mit der Checkbox zu interagieren, typischerweise durch An- oder Abwählen (Klicken).

2. button.addItemListener(ActionListener l): checkBox.addItemListener(ItemListener l): Diese Methode der Klasse JCheckBox nimmt ein Objekt entgegen, das das ItemListener-Interface implementiert. Diese Methode registriert den ItemListener, sodass er auf Änderungen des Zustands der Checkbox reagieren kann (wenn die Checkbox angekreuzt oder abgehakt wird).

3. (new ActionListener): Hier wird eine anonyme innere Klasse erstellt, die das ItemListener-Interface implementiert. Diese Klasse muss die Methode itemStateChanged überschreiben, um festzulegen, welche Aktion ausgeführt werden soll, wenn sich der Zustand der Checkbox ändert (zum Beispiel wenn sie angekreuzt oder abgehakt wird).

4. public void actionPerformed(ActionEvent e): Diese Methode ist die einzige Methode im ItemListener-Interface. Sie wird überschrieben, um die spezifische Aktion zu definieren, die ausgeführt wird, wenn der Zustand der Checkbox geändert wird. In diesem Fall wird der Text eines Labels aktualisiert, je nachdem, ob die Checkbox ausgewählt ist oder nicht (z.B. "Check Box is checked" oder "Check Box is not checked").

Zusammengefasst:

- **checkBox** ist das Objekt, mit dem der Benutzer interagieren kann (durch An- oder Abwählen)
- **checkBox.addItemListener(ItemListener l)** fügt der Checkbox einen Ereignis-Listener hinzu, der auf Zustandsänderungen reagiert
- **new ItemListener()** erstellt eine anonyme Klasse, die das ItemListener-Interface implementiert.
- **itemStateChanged** ist die Methode, die überschrieben wird, um zu definieren, was passiert, wenn sich der Zustand der Checkbox ändert (z.B. den Text eines Labels aktualisieren).

Die Klassen, die diese Methode aufrufen können:

