


Hauptkonzepte von Sealed-Klassen:

1. **Definition:** Eine sealed-Klasse oder ein sealed-Interface schränkt ein, welche anderen Klassen oder Interfaces sie erweitern oder implementieren können.
2. **Schlüsselwörter:**
 - **sealed:** Dieses Schlüsselwort wird verwendet, um eine Klasse oder ein Interface als sealed zu deklarieren.
 - **permits:** Mit dem Schlüsselwort **permits** werden die Klassen oder Interfaces angegeben, die die sealed-Klasse erweitern dürfen.
 - **final** und **non-sealed:** Diese werden von den Unterklassen der sealed-Klasse verwendet.
 - **final:** Verhindert, dass die Unterklasse weiter abgeleitet wird.
 - **non-sealed:** Erlaubt, dass die Unterklasse ohne Einschränkung weiter abgeleitet werden kann.

Syntax:

java

 Code kopieren

```
public sealed class Form permits Kreis, Rechteck, Dreieck {
    // Klasseninhalt
}

public final class Kreis extends Form {
    // Diese Klasse kann nicht weiter abgeleitet werden
}

public non-sealed class Rechteck extends Form {
    // Diese Klasse kann weiter abgeleitet werden
}

public sealed class Dreieck extends Form permits GleichseitigesDreieck {
    // Diese Klasse schränkt ebenfalls die Vererbung ein
}

public final class GleichseitigesDreieck extends Dreieck {
    // Diese Klasse kann nicht weiter abgeleitet werden
}
```

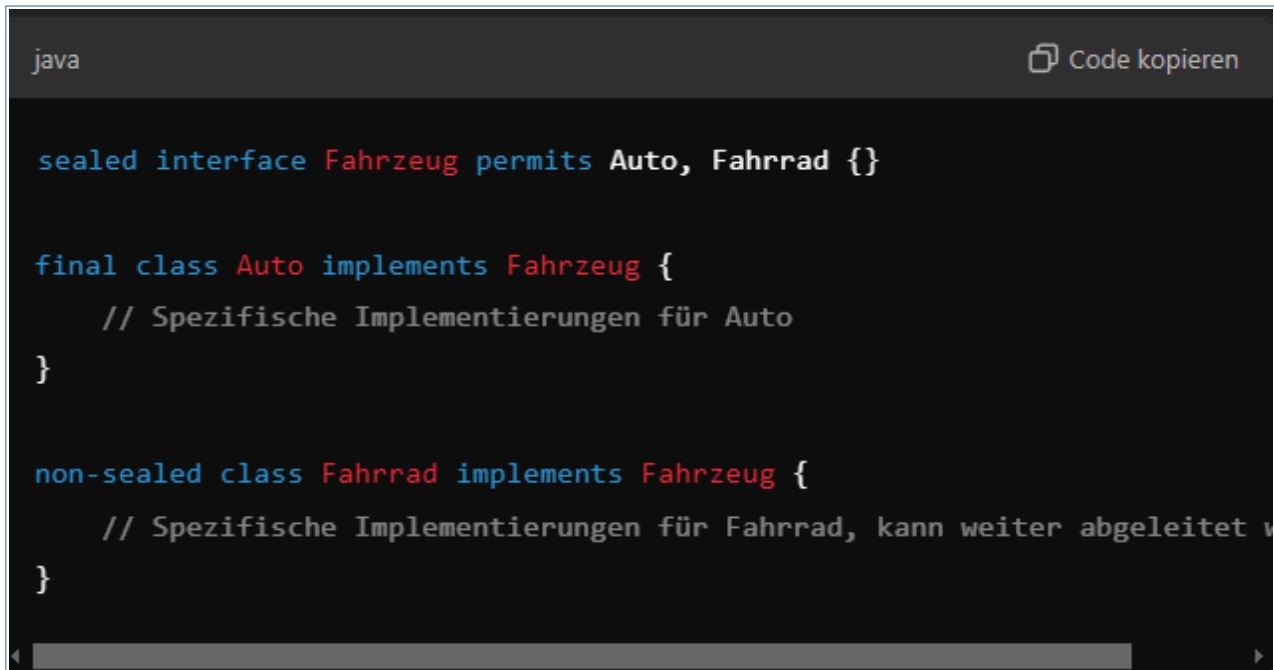
Regeln für Sealed-Klassen:

- **Nur angegebene Unterklassen:** Die sealed-Klasse muss alle Unterklassen explizit mit dem `permits`-Schlüsselwort angeben.
- **Verhalten der Unterklassen:** Alle Unterklassen müssen entweder `final`, `sealed` oder `non-sealed` sein:
 - `final`: Keine weitere Vererbung erlaubt.
 - `sealed`: Die Unterklasse kann ebenfalls ihre Vererbung einschränken.
 - `non-sealed`: Erlaubt uneingeschränkte Vererbung von dieser Unterklasse.

Wichtig:

- Die Subklassen müssen im gleichen Package liegen und existieren
- Ferner müssen sie einen der folgenden Modifier haben
 - `sealed`
 - `non-sealed`
 - `final`

Schnittellen:



```
java Code kopieren

sealed interface Fahrzeug permits Auto, Fahrrad {}

final class Auto implements Fahrzeug {
    // Spezifische Implementierungen für Auto
}

non-sealed class Fahrrad implements Fahrzeug {
    // Spezifische Implementierungen für Fahrrad, kann weiter abgeleitet werden
}
```

In diesem Beispiel:

- `Fahrzeug` ist ein sealed-Interface, das nur von `Auto` und `Fahrrad` implementiert werden darf.
- `Auto` ist `final`, d. h., keine andere Klasse kann von `Auto` erben.
- `Fahrrad` ist `non-sealed`, d. h., es kann uneingeschränkt weiter abgeleitet werden.

Einschränkungen:

- **Die sealed-Klasse oder das Interface und alle Unterklassen müssen im selben Modul oder Paket** deklariert sein.
- **Vererbungseinschränkungen:** Eine Unterklasse muss sich für eine der drei Vererbungsoptionen entscheiden (`final`, `sealed` oder `non-sealed`).