

الكونستركتور مع تعريفه

```
public JSpinner()
```

1 ينشئ كائن من الكلاس `JSpinner` يمثل `Spinner` فيه 0 كقيمة أولية نوعها `Integer`.  
هنا الكائن `JSpinner` يستخدم كائن من الكلاس `SpinnerNumberModel` ك `Model` إفتراضية.

```
public JSpinner(SpinnerModel model)
```

2 ينشئ كائن من الكلاس `JSpinner` يمثل `Spinner` لها `Model` محددة. أي لها قيم محددة.  
مكان الباراميتر `model` نمرر كائن من إحدى الكلاسات التي تنفذ `SpinnerModel`.  
يرمي الإستثناء `NullPointerException` في حال كان الـ `Model` فارغاً, أي قيمته تساوي `null`.

الدالة مع تعريفها

```
public Object getValue()
```

1 ترجع القيمة الحالية الظاهرة في كائن الـ `JSpinner` الذي قام بإستدعائها.

```
public void setValue(Object value)
```

2 تستخدم لتحديد القيمة الأولية التي ستظهر في كائن الـ `JSpinner` الذي قام بإستدعائها.  
مكان الباراميتر `value` نضع القيمة.  
ترمي الإستثناء `IllegalArgumentException` في حال كان نوع القيمة الموضوع لا يلائم نوع الـ `Model` المستخدمة.

```
public void addChangeListener(ChangeListenerener)
```

3 تستخدم لتنفيذ أوامر معينة عند تغيير قيمة كائن الـ `JSpinner` الذي قام بإستدعائها.  
مكان الباراميتر `listener` نضع كائن من الكلاس `ChangeListener` و نفعل بداخله `Override` لدالة إسمها `stateChanged(StateEvent e)`.