

الكونسترككتور مع تعريفه	
<pre>public JTextField()</pre>	1 ينشئ كائن من الكلاس <code>JTextField</code> يمثل <code>Text Field</code> فارغ.
<pre>public JTextField(String text)</pre>	2 ينشئ كائن من الكلاس <code>JTextField</code> يمثل <code>Text Field</code> فيه نص. مكان الباراميتر <code>text</code> نمرر النص الذي نريد وضعه بداخل الـ <code>Text Field</code> .
<pre>public JTextField(int columns)</pre>	3 ينشئ كائن من الكلاس <code>JTextField</code> يمثل <code>Text Field</code> فارغ يمكنه أن يحتوي على عدد محدد من الأحرف. مكان الباراميتر <code>columns</code> نمرر رقم يمثل عدد الأحرف الأقصى التي يمكن إدخالها في الـ <code>Text Field</code> .
<pre>public JTextField(String text, int columns)</pre>	4 ينشئ كائن من الكلاس <code>JTextField</code> يمثل <code>Text Field</code> فيه نص و يمكنه أن يحتوي على عدد محدد من الأحرف. <ul style="list-style-type: none"><li>مكان الباراميتر <code>text</code> نمرر النص الذي نريد وضعه بداخل الـ <code>Text Field</code>.</li><li>مكان الباراميتر <code>columns</code> نمرر رقم يمثل عدد الأحرف الأقصى التي يمكن إدخالها في الـ <code>Text Field</code>.</li></ul>

## دوال الكلاس `JTextField`

الجدول التالي يحتوي على بعض دوال الكلاس `JTextField`.

الدالة مع تعريفها	
<pre>public String getText()</pre>	1 ترجع نص كائن الـ <code>JTextField</code> الذي قام بإستدعائها كـ <code>String</code> .
<pre>public void setText(String text)</pre>	2 تستخدم لتبديل نص كائن الـ <code>JTextField</code> الذي قام بإستدعائها. مكان الباراميتر <code>text</code> نضع النص الجديد.
<pre>public void addActionListener(ActionListener al)</pre>	3 تستخدم لتنفيذ أوامر معينة عند النقر داخل كائن الـ <code>JTextField</code> الذي قام بإستدعائها. مكان الباراميتر <code>al</code> نضع كائن من الكلاس <code>ActionListener</code> و نفعل بداخله <b>Override</b> لدالة إسمها <code>actionPerformed(ActionEvent ae)</code> .
<pre>public void removeActionListener(ActionListener al)</pre>	4 تستخدم لعدم تنفيذ أوامر الدالة <code>addActionListener()</code> من جديد عند النقر بداخل كائن الـ <code>JTextField</code> الذي قام بإستدعائها.