

ثوابت الكلاس `FlowLayout`

الجدول التالي يحتوي على ثوابت الكلاس `FlowLayout` المخصصة لتحديد الجهة التي سيتم جذب الأشياء التي تضاف إليها.

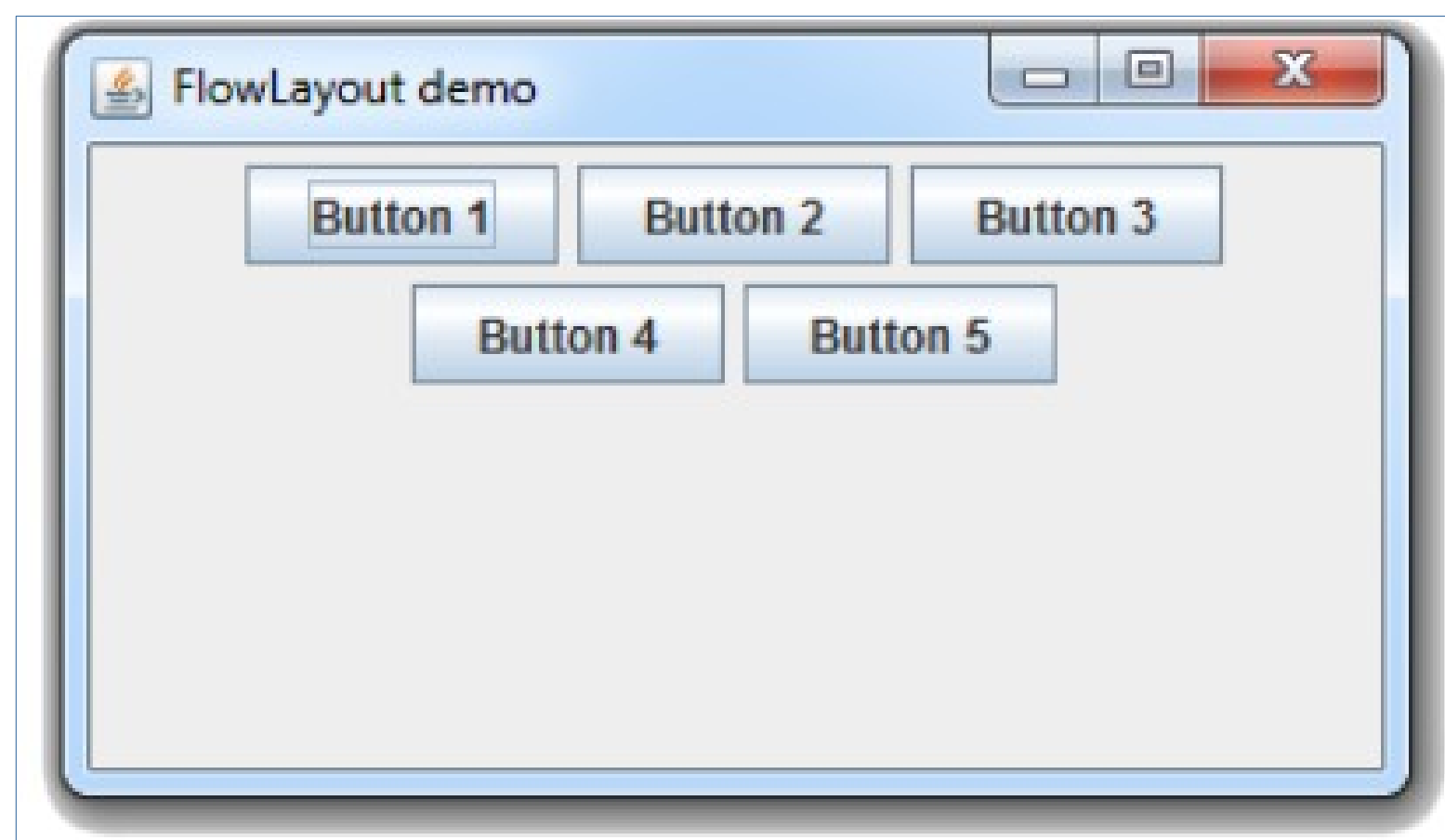
الثابت	إستخدامه
<code>LEFT</code>	لجعل الأشياء التي يتم إضافتها تظهر وراء بعضها البعض ابتداءً من الجهة اليسرى.
<code>RIGHT</code>	لجعل الأشياء التي يتم إضافتها تظهر وراء بعضها البعض ابتداءً من الجهة اليمنى.
<code>CENTER</code>	لجعل الأشياء التي يتم إضافتها تظهر وراء بعضها البعض ابتداءً من الوسط كما هو إفتراضياً.

1.

الكونستركتور مع تعريفه

```
public FlowLayout()
```

يرتب الأشياء التي نضيفها في النافذة أو الحاوية وراء بعضهم البعض ابتداءً من أعلا الصفحة و في المنتصف مع إضافة هامش بنسبة 5px بينهم.



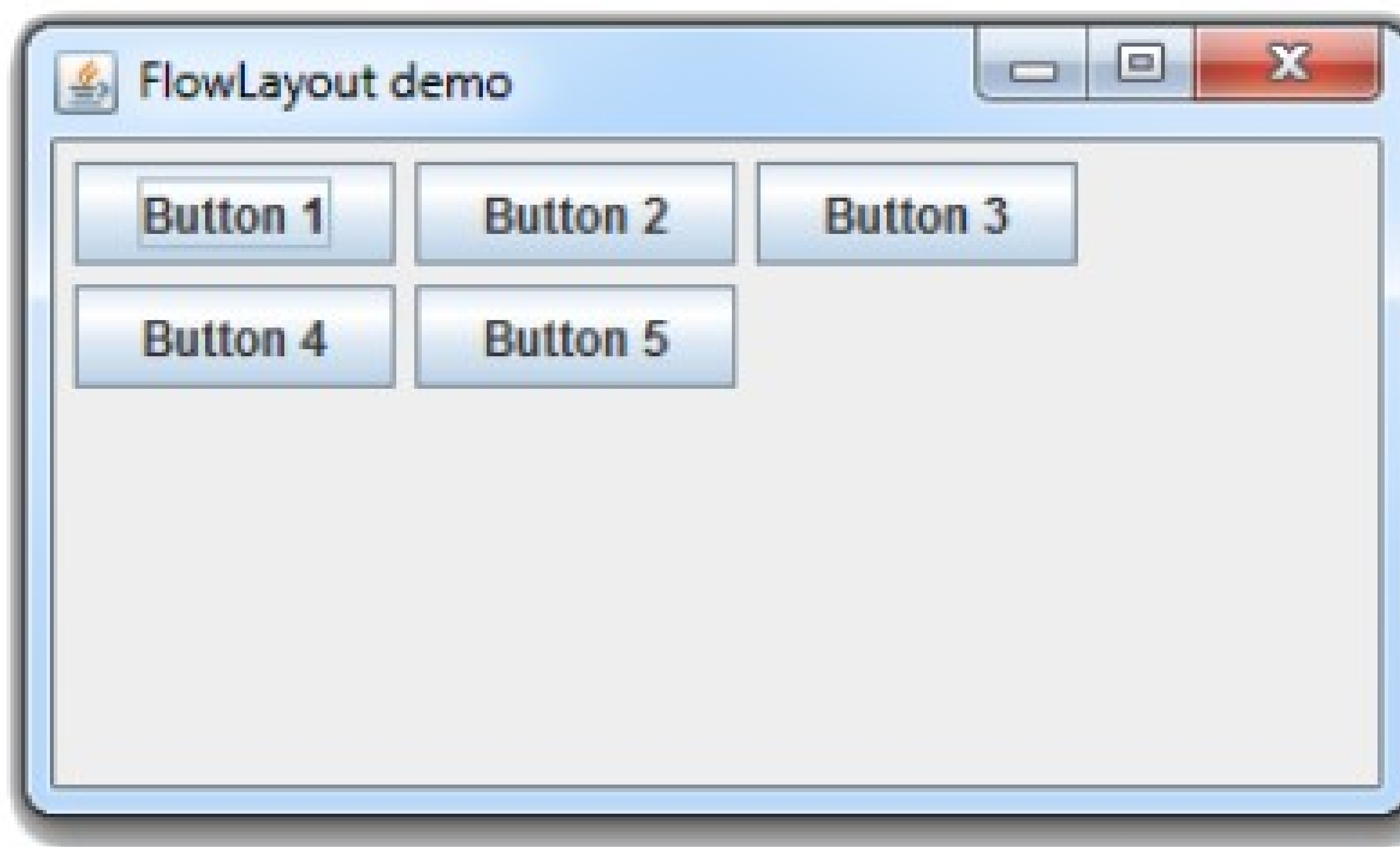
```
public FlowLayout(int align)
```

يرتب الأشياء التي نضيفها في النافذة أو الحاوية وراء بعضهم البعض ابتداءً من أعلا الصفحة مع إضافة هامش بنسبة 5px بينهم.

هنا يمكنك تحديد الجهة التي سيتم جذب الأشياء التي تضاف إليها.

2

مكان الباراميتر `align` نضع إحدى ثوابت الكلاس `FlowLayout` المخصصة لتحديد الجهة التي سيتم جذب الأشياء التي تضاف إليها.



```
public FlowLayout(int align, int hgap, int vgap)
```

يرتب الأشياء التي نضيفها في النافذة أو الحاوية وراء بعضهم البعض ابتداءً من أعلى الصفحة.

- مكان الباراميتر `align` نضع إحدى ثوابت الكلاس `FlowLayout` المخصصة لتحديد الجهة التي سيتم جذب الأشياء التي تضاف إليها.
- مكان الباراميتر `hgap` نضع رقم يمثل حجم الفراغ أفقياً بين الأشياء التي نضيفها.
- مكان الباراميتر `vgap` نضع رقم يمثل حجم الفراغ عامودياً بين الأشياء التي نضيفها.

