

الكونستركتور مع تعريفه

```
public JLabel()
```

1

ينشئ كائن من الكلاس `JLabel` يمثل عنوان فارغ.

```
public JLabel(String text)
```

2

ينشئ كائن من الكلاس `JLabel` يمثل عنوان.

مكان الباراميتر `text` نمرر النص الذي نريد وضعه كعنوان.

```
public JLabel(String text, int horizontalAlignment)
```

ينشئ كائن من الكلاس `JLabel` يمثل عنوان مع إمكانية تحديد موقع ظهور نص العنوان في النافذة.

3 • مكان الباراميتر `text` نمرر النص الذي نريد وضعه كعنوان.

• مكان الباراميتر `horizontalAlignment` نمرر إسم ثابت يمثل موقع ظهور نص العنوان في النافذة.

الثوابت التي يمكن تمريرها مكان الباراميتر `horizontalAlignment` : `LEFT` , `CENTER` , `RIGHT` , `LEADING` و `TRAILING`.

```
public JLabel(Icon image)
```

4

ينشئ كائن من الكلاس `JLabel` يمثل أيقونة كعنوان.

مكان الباراميتر `image` نمرر كائن من الإنترفيس `Icon` يمثل الأيقونة التي سيتم وضعها كعنوان.

```
public JLabel(Icon image, int horizontalAlignment)
```

ينشئ كائن من الكلاس `JLabel` يمثل أيقونة كعنوان مع إمكانية تحديد موقع ظهور أيقونة العنوان في النافذة.

5 • مكان الباراميتر `image` نمرر كائن من الإنترفيس `Icon` يمثل الأيقونة التي سيتم وضعها كعنوان.

• مكان الباراميتر `horizontalAlignment` نمرر إسم ثابت يمثل موقع ظهور أيقونة العنوان في النافذة.

الثوابت التي يمكن تمريرها مكان الباراميتر `horizontalAlignment` : `LEFT` , `CENTER` , `RIGHT` , `LEADING` و `TRAILING`.

```
public JLabel(String text, Icon image, int horizontalAlignment)
```

ينشئ كائن من الكلاس `JLabel` يمثل نص و أيقونة معاً كعنوان.

• مكان الباراميتر `text` نمرر النص الذي نريد وضعه في العنوان.

• مكان الباراميتر `image` نمرر كائن من الإنترفيس `Icon` يمثل الأيقونة التي سيتم وضعها في العنوان.

• مكان الباراميتر `horizontalAlignment` نمرر إسم ثابت يمثل موقع ظهور نص و أيقونة العنوان في النافذة.

6

الثوابت التي يمكن تمريرها مكان الباراميتر `horizontalAlignment` : `LEFT` , `CENTER` , `RIGHT` , `LEADING` و `TRAILING`.

دوال الكلاس JLabel

الجدول التالي يحتوي على بعض دوال الكلاس JLabel .

الدالة مع تعريفها

```
public String getText()
```

1

ترجع نص كائن الـ JLabel الذي قام بإستدعائها كـ String .

```
public void setText(String text )
```

2

تستخدم لتبديل نص كائن الـ JLabel الذي قام بإستدعائها.

مكان الباراميتر text نضع النص الجديد.

```
public int getHorizontalAlignment()
```

3

ترجع رقم نوعه int يمثل موقع ظهور نص و أيقونة كائن الـ JLabel الذي قام بإستدعائها في عرض النافذة.

```
public void setHorizontalAlignment(int alignment)
```

4

تستخدم لتحديد موقع ظهور نص و أيقونة كائن الـ JLabel الذي قام بإستدعائها في عرض النافذة.

مكان الباراميتر alignment نضع إسم إحدى ثوابت الإنترفيس SwingConstants : LEFT , CENTER , RIGHT , LEADING و TRAILING

```
public int getVerticalAlignment()
```

5

ترجع رقم نوعه int يمثل موقع ظهور نص و أيقونة كائن الـ JLabel الذي قام بإستدعائها في طول النافذة.

```
public void setVerticalAlignment(int alignment)
```

6

تستخدم لتحديد موقع ظهور نص و أيقونة كائن الـ JLabel الذي قام بإستدعائها في طول النافذة.

مكان الباراميتر alignment نضع إسم إحدى ثوابت الإنترفيس SwingConstants : TOP , CENTER و BOTTOM .

```
public Icon getIcon()
```

7

ترجع أيقونة كائن الـ JLabel الذي قام بإستدعائها ككائن نوعه Icon .

ترجع null في حال كان لا يملك أيقونة.

```
public void setIcon(Icon icon)
```

8

تستخدم لوضع أيقونة لكائن الـ JLabel الذي قام بإستدعائها.

مكان الباراميتر icon نضع كائن من الإنترفيس Icon يمثل الأيقونة التي ستوضع إلى جانب نص كائن الـ JLabel .