

```
public JCheckBox()
```

1

ينشئ كائن من الكلاس `JCheckBox` يمثل `Check Box` لا يوجد بجانبه نص أو صورة.

```
public JCheckBox(String text)
```

2

ينشئ كائن من الكلاس `JCheckBox` يمثل `Check Box` بجانبه نص.

مكان الباراميٲر `text` نمرر النص الذي نريد وضعه بجانب الـ `Check Box`.

```
public JCheckBox(String text, boolean selected)
```

3

ينشئ كائن من الكلاس `JCheckBox` يمثل `Check Box` بجانبه نص.

• مكان الباراميٲر `text` نمرر النص الذي نريد وضعه بجانب الـ `Check Box`.

• مكان الباراميٲر `selected` نمرر القيمة `true` في حال أردنا وضع علامة صح بداخل الـ `Check Box`.

```
public JCheckBox(Icon image)
```

4

ينشئ كائن من الكلاس `JCheckBox` يمثل `Check Box` بجانبه أيقونة.

مكان الباراميٲر `Icon` نمرر كائن من الإنٲرفيس `Icon` يمثل الأيقونة التي سيتم وضعها بجانب الـ `Check Box`.

```
public JCheckBox(Icon image, boolean selected)
```

5

ينشئ كائن من الكلاس `JCheckBox` يمثل `Check Box` بجانبه أيقونة.

• مكان الباراميٲر `Icon` نمرر كائن من الإنٲرفيس `Icon` يمثل الأيقونة التي سيتم وضعها بجانب الـ `Check Box`.

• مكان الباراميٲر `selected` نمرر القيمة `true` في حال أردنا وضع علامة صح بداخل الـ `Check Box`.

```
public JCheckBox(String text, Icon image, boolean selected)
```

6

ينشئ كائن من الكلاس `JCheckBox` يمثل `Check Box` بجانبه نص و أيقونة معاً.

• مكان الباراميٲر `text` نمرر النص الذي نريد وضعه بجانب الـ `Check Box`.

• مكان الباراميٲر `Icon` نمرر كائن من الإنٲرفيس `Icon` يمثل الأيقونة التي سيتم وضعها بجانب الـ `Check Box`.

• مكان الباراميٲر `selected` نمرر القيمة `true` في حال أردنا وضع علامة صح بداخل الـ `Check Box`.

```
public JCheckBox(Action a)
```

7

ينشئ كائن من الكلاس `JCheckBox` يمثل `Check Box` لا يوجد بجانبه نص أو صورة.

مكان الباراميٲر `a` نمرر كائن من الكلاس `Action` يمثل ماذا سيحدث عند وضع أو إزالة على الصح من الـ `Check Box`.

```
public void addActionListener(ActionListener al)
```

تستخدم لتنفيذ أوامر معينة عند النقر على كائن ال `JCheckBox` الذي قام بإستدعائها.

مكان الباراميتر `al` نضع كائن من الكلاس `ActionListener` و نفعل بداخله **Override** لدالة إسمها

```
. actionPerformed(ActionEvent ae)
```

```
public boolean isSelected()
```

تستخدم لمعرفة إذا تم إختيار كائن ال `JCheckBox` الذي قام بإستدعائها, أي تم وضع علامة صح عليه أم لا.

ترجع `true` إذا كان يوجد عليه علامة صح, و ترجع `false` إذا كان لا يوجد.

```
public void setSelected(boolean select)
```

تستخدم لتحديد إذا كان سيتم إختيار كائن ال `JCheckBox` الذي قام بإستدعائها, أي سيتم وضع علامة صح عليه أم لا.

مكان الباراميتر `select` نضع `true` إذا أردنا أن يتم إختيار كائن ال `JCheckBox` , أي إذا أردنا وضع علامة صح, و نضع

`false` إذا أردنا عدم إختياره, أي نزيل علامة الصح.

```
public boolean isEnabled()
```

تستخدم لمعرفة إذا كان متاحاً إختيار كائن ال `JCheckBox` الذي قام بإستدعائها أم لا.

ترجع `true` إذا كان متاحاً, و ترجع `false` إذا لم يكن كذلك.

```
public void setEnabled(boolean enable)
```

تستخدم لتحديد إذا كان كائن ال `JCheckBox` الذي قام بإستدعائها متاحاً أم لا.

مكان الباراميتر `select` نضع `true` إذا أردنا جعل كائن ال `JCheckBox` متاحاً, و نضع `false` إذا لم نرد جعله متاحاً.