

الدالة مع تعريفها

```
public void addLayoutComponent(Component comp, Object constraints)
```

تستخدم لإضافة أي شيء مع تحديد حجمه و مكان وضعه في النافذة أو الحاوية.

1

- مكان الباراميتر `comp` نضع الشيء الذي نريد إضافته.
- مكان الباراميتر `constraints` نضع كائن من الكلاس `GridBagConstraints` يمثل حجم و موقع الشيء الذي نريد إضافته.

ترمي الإستثناء `IllegalArgumentException` في حال لم يتم وضع كائن من الكلاس `GridBagConstraints` مكان الباراميتر `constraints`.

