

الكونستركٲور مع تعريفه	
1	<div>public JTextArea()</div> <p>ينشئ كائن من الكلاس <code>JTextArea</code> يمثل <code>Text Area</code> فارغ.</p>
2	<div>public JTextArea(String text)</div> <p>ينشئ كائن من الكلاس <code>JTextArea</code> يمثل <code>Text Area</code> فيه نص.</p> <p>مكان الباراميٲر <code>text</code> نمرر النص الذي نريد وضعه بداخل الـ <code>Text Area</code>.</p>
3	<div>public JTextArea(int rows, int columns)</div> <p>ينشئ كائن من الكلاس <code>JTextArea</code> يمثل <code>Text Area</code> له عدد محدد من الأسطر و الأحرف.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• مكان الباراميٲر <code>rows</code> نمرر رقم يمثل عدد أسطر الـ <code>Text Area</code>.</li><li>• مكان الباراميٲر <code>columns</code> نمرر رقم يمثل عدد الأحرف الأقصى التي يمكن إدخالها في كل سطر.</li></ul> <p>يرمي الإستثناء <code>IllegalArgumentException</code> في حال تم تمرير عدد أصغر من 0 مكان الباراميٲر <code>rows</code> أو <code>rows</code>.</p>
4	<div>public JTextArea(String text, int rows, int columns)</div> <p>ينشئ كائن من الكلاس <code>JTextArea</code> يمثل <code>Text Area</code> له عدد محدد من الأسطر و الأحرف.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• مكان الباراميٲر <code>text</code> نمرر النص الذي نريد وضعه بداخل الـ <code>Text Area</code>.</li><li>• مكان الباراميٲر <code>rows</code> نمرر رقم يمثل عدد أسطر الـ <code>Text Area</code>.</li><li>• مكان الباراميٲر <code>columns</code> نمرر رقم يمثل عدد الأحرف الأقصى التي يمكن إدخالها في كل سطر.</li></ul> <p>يرمي الإستثناء <code>IllegalArgumentException</code> في حال تم تمرير عدد أصغر من 0 مكان الباراميٲر <code>rows</code> أو <code>rows</code>.</p>

الدالة مع تعريفها	
<pre>public String getText()</pre>	1 ترجع نص كائن الـ <code>JTextArea</code> الذي قام بإستدعائها كـ <code>String</code> .
<pre>public void setText(String text)</pre>	2 تستخدم لتبديل نص كائن الـ <code>JTextArea</code> الذي قام بإستدعائها. مكان الباراميتر <code>text</code> نضع النص الجديد.
<pre>public int getRows()</pre>	3 ترجع رقم يمثل عدد الأسطر الظاهرة في كائن الـ <code>JTextArea</code> الذي قام بإستدعائها.
<pre>public void setRows(int rowsNumber)</pre>	4 تستخدم لتحديد عدد أسطر كائن الـ <code>JTextArea</code> الذي قام بإستدعائها. مكان الباراميتر <code>rowsNumber</code> نضع عدد الأسطر الجديد.  ترمي الإستثناء <code>IllegalArgumentException</code> في حال تم إعطاءها عدد أصغر من 0.
<pre>public int getLineCount()</pre>	5 ترجع رقم يمثل عدد جمع الأسطر الموجودة في كائن الـ <code>JTextArea</code> الذي قام بإستدعائها سواء كانت ظاهرة أو غير ظاهرة.
<pre>public void setCols(int columnsNumber)</pre>	6 تستخدم لتحديد عدد الأحرف الأقصى التي يمكن إدخالها في كل سطر في كائن الـ <code>JTextArea</code> الذي قام بإستدعائها. مكان الباراميتر <code>columnsNumber</code> نضع عدد الأحرف الجديد.  ترمي الإستثناء <code>IllegalArgumentException</code> في حال تم إعطاءها عدد أصغر من 0.
<pre>public void setLineWrap(boolean wrapLine)</pre>	7 تستخدم لجعل محتوى كائن الـ <code>JTextArea</code> الذي قام بإستدعائها يظهر على سطر جديد في حال كان عدد الأحرف الموجود في السطر أكبر من عدد الأحرف التي يمكن وضعها فيه. مكان الباراميتر <code>wrapLine</code> نضع القيمة <code>true</code> لتفعيل هذه الخاصية.  <b>ملاحظة:</b> يجب إستدعاء الدالة <code>setWrapStyleWord()</code> مباشرةً بعد إستدعاء هذه الدالة حتى لا يتم وضع الكلمة الواحدة على سطرين في حال كان عدد الأحرف الموجود في السطر أكبر من عدد الأحرف التي يمكن وضعها فيه.
<pre>public void setWrapStyleWord(boolean wrapWord)</pre>	8 من المهم جداً إستدعاء هذه الدالة بعد إستدعاء الدالة <code>setLineWrap()</code> حتى لا يتم تجزئة الكلمة على سطرين في حال كان عدد الأحرف الموجود في السطر أكبر من عدد الأحرف التي يمكن وضعها فيه. مكان الباراميتر <code>wrapWord</code> نضع القيمة <code>true</code> لتفعيل هذه الخاصية.
<pre>public void insert(String str, int pos)</pre>	9 تستخدم لإضافة نص في مكان محدد في كائن الـ <code>JTextArea</code> الذي قام بإستدعائها. <ul style="list-style-type: none"><li>مكان الباراميتر <code>str</code> نضع النص الذي نريد إضافته.</li><li>مكان الباراميتر <code>pos</code> نضع رقم <b>Index</b> يمثل المكان الذي سيتم فيه وضع النص.</li></ul> ترمي الإستثناء <code>IllegalArgumentException</code> في حال وضعنا مكان الباراميتر <code>pos</code> عدد أصغر أو أكبر من عدد الأحرف الموجودة في كائن الـ <code>JTextArea</code> الذي قام بإستدعائها.
<pre>public void append(String str)</pre>	10 تستخدم لإضافة النص الذي نمرره لها مكان الباراميتر <code>str</code> في آخر النص الموجود في كائن الـ <code>JTextArea</code> الذي قام بإستدعائها.
<pre>public void addActionListener(ActionListener al)</pre>	11 تستخدم لتنفيذ أوامر معينة عند النقر داخل كائن الـ <code>JTextArea</code> الذي قام بإستدعائها. مكان الباراميتر <code>al</code> نضع كائن من الكلاس <code>ActionListener</code> و نفعل بداخله <b>Override</b> لدالة إسمها <code>actionPerformed(ActionEvent ae)</code> .
<pre>public void removeActionListener(ActionListener al)</pre>	12 تستخدم لعدم تنفيذ أوامر الدالة <code>addActionListener()</code> من جديد عند النقر بداخل كائن الـ <code>JTextArea</code> الذي قام بإستدعائها.