

„Autoboxing/UnBoxing“

1. Autoboxing: von (primitive Datentypen) => Wrapper-Klassen

ist der automatische Prozess, bei dem Java primitive Datentypen (wie `int`, `char`, `boolean` usw.) automatisch in ihre entsprechenden Wrapper-Klassen (wie `Integer`, `Character`, `Boolean` usw.) umwandelt.

```
int num = 10; // primitiver Datentyp

// Autoboxing: der primitive 'int' wird automatisch in ein 'Integer'-Objekt umgewandelt
Integer obj = num;

System.out.println(obj); // Ausgabe: 10
```

2. UnBoxing: von (Wrapper-Klassen) => primitive Datentypen

ist das Gegenteil von Autoboxing. Es beschreibt den automatischen Prozess, bei dem Java ein Objekt einer Wrapper-Klasse (wie `Integer`, `Character`, `Boolean` usw.) in den entsprechenden primitiven Datentyp (wie `int`, `char`, `boolean` usw.) umwandelt.

```
Integer obj = 10; // ein Integer-Objekt

// Unboxing: das Integer-Objekt wird automatisch in einen primitiven int-Wert umgewandelt
int num = obj;

System.out.println(num); // Ausgabe: 10
```